

コンテンツ産業の振興における秋葉原とは？

JAPAN 国際コンテンツフェスティバル(コ・フェスタ)、秋葉原エンタまつり 2009、『CoFesta まつり in 上野&秋葉原』が10月に開催されます。コンテンツの街といわれる秋葉原。コンテンツ産業に秋葉原地域、秋葉原ブランド、秋葉原電気街、来街者がはたす機能や役割、またコンテンツ産業が秋葉原に与えるメリットなどを考えます。

●開催日:2009年9月14日(月)

●開催時間:18時から20時 受付17時～

●開催場所:秋葉原 UDXビル4階 マルチスペース(旧東京フードシアター5+1)

●ゲストスピーカー:

- ・松山 大貴 様 経済産業省 商務情報政策局 文化情報関連産業課(メディア・コンテンツ課)
- ・石川 知春 様 JAPAN 国際コンテンツフェスティバル(コ・フェスタ) 実行本部長
- ・小野 一志 様 秋葉原電気街振興会会長 (株式会社オノデン代表取締役社長)
- ・吉田 博高 様 株式会社虎の穴代表取締役社長
- ・松波 道廣 様 NPO 法人秋葉原観光推進協会理事
(社団法人日本コンピュータシステム販売店協会専務理事 中小企業診断士)

●主催:秋葉原ビジネスセミナー実行事務局

(NPO 法人秋葉原観光推進協会、UDX オープンカレッジ事務局)

●協力:秋葉原電気街振興会、秋葉原駅前商店街振興組合、NPO 法人映像産業振興機構、秋葉原エンタまつり実行委員会、NTT 都市開発株式会社、鹿島建設株式会社、ダイビル株式会社、株式会社クロスフィールドマネジメント、株式会社新産業文化創出研究所

サロンバー形式で参加者の交流も兼ねたワークショップ・バー形式で食事やお飲み物を、お召し上がりながら気軽に意見交換のできる企画となっております。 食事・お飲み物をご注文の際は有料となっております。

アジェンダ(予定) 司会 石原副事務局長

・セミナー オープニング挨拶 宝田理事長 (宝田無線電機株式会社代表取締役社長)

・ゲストスピーカー

1. 松山 大貴 様 コンテンツ産業とは
2. 石川 知春 様 JAPAN国際コンテンツフェスティバルとは
3. 小野 一志 様 電気街振興会とは エンターテインメント業界との地域連携
4. 吉田 博高 様 オタクビジネスと秋葉原に於ける今後の戦略、
コンテンツ業界における“モノづくり”
5. 松波 道廣 様 秋葉原の歴史とATPA(NPO 法人秋葉原観光推進協会)の役割

・ご質問

・総評 泉 理事 NPO 秋葉原観光推進協会 事務局長

お問い合わせ・お申込は…

NPO 法人秋葉原観光推進協会(ATPA) info@npo-akiba.com

株式会社新産業文化創出研究所(ICIC) <http://www.icic.jp/workshop/cat/p/000090.html>